

Rendering bottlenecks in CSS

Konstantin Rosenberg, Ravell Heerdegen

16.12.2020, Stuttgart Deutschland

Prüfungsleistung für das Modul

Entwicklung von Rich Media Systemen

Computer Science and Media

WS 2020 / 2021

Prüfer

Jakob Schröter

**Abstract**

Lorem ipsum dolor sit amet

**Zusammenfassung**

Auf Deutsch klingts besser

**Einleitung**

Basic Gelaber warum ist das Thema wichtig, auf was gehen wir ein, woher die Idee

**Motivation**

Warum machen wir das alles

**Inhaltsverzeichnis**

[Hauptteil 3](#_Toc59032180)

[Statische Webseiten und Single Page Applications 3](#_Toc59032181)

[Cascading Style Sheets 3](#_Toc59032182)

[HTML Rendering Pipeline 3](#_Toc59032183)

[Experiment 4](#_Toc59032184)

[Idee 4](#_Toc59032185)

[Methodik 4](#_Toc59032186)

[Durchführung 4](#_Toc59032187)

[Ergebnisse 4](#_Toc59032188)

[Diskussion 4](#_Toc59032189)

[Schluss 4](#_Toc59032190)

[Optimierung 4](#_Toc59032191)

[Fazit 4](#_Toc59032192)

# Hauptteil

## Statische Webseiten und Single Page Applications

## Cascading Style Sheets

## HTML Rendering Pipeline

# Experiment

## Idee

## Methodik

## Durchführung

## Ergebnisse

## Diskussion

# Schluss

## Optimierung

## Fazit